

CARTE DE SCORE - PARCOURS ECOLE

Formule de jeu							
	1	2	3	4	5	6	TOTAL
Distance	65	232	135	94	250	64	840
PAR	3	4	3	3	4	3	20
1							
2							
3							
4							
MARQUEUR							
Compétiteur				Résultats			
Nom :				Brut	HCP	Net	
Prénom :							
HCP							
Signature							

Formule de jeu							
	1	2	3	4	5	6	TOTAL
Distance	65	232	135	94	250	64	840
PAR	3	4	3	3	4	3	20
1							
2							
3							
4							
MARQUEUR							
Compétiteur				Résultats			
Nom :				Brut	HCP	Net	
Prénom :							
HCP							
Signature							

L ETIQUETTE

- Evitez les swings d'essai sur les départs
- Ne roulez pas sur les départs avec les chariots
- Remettez vos divots (mottes de terre)
- Effacez vos traces dans les bunkers
- Relevez vos pitches sur les greens (traces de balle)
- Placez votre chariot entre le green et le prochain départ
 - Quittez le green dès le trou achevé
 - Marquez vos scores sur le départ
- Ne perdez pas la distance (un trou d'intervalle entre 2 équipes)

LES HORS LIMITES

- Trou n°1 : A gauche
- Trou n°2 : A gauche
- Trou n°5 : A gauche et le practice
- Trou n°6 : La route et le practice